

- [Dokumentation](#)
- [Entwicklungsprozess](#)
- [Produktentwicklung](#)
- [Softwareentwicklung](#)
- [Projektmanagement](#)
- [Qualitätsmanagement](#)
- [Anforderungsmanagement](#)
- [Testmanagement](#)
- [UML](#)
- [Git](#)
- [Agile](#)
- [Scrum](#)
- [Kanban](#)
- [DevOps](#)
- [CI/CD](#)
- [Docker](#)
- [Kubernetes](#)
- [Cloud](#)
- [Microservices](#)
- [REST API](#)
- [GraphQL](#)
- [GraphQL](#)
- [GraphQL](#)

Daniel Wellington - [Smartwatch](#) by [Daniel Wellington](#)
2019-08-07

[Daniel Wellington Smartwatch](#) 16000

Smartwatch

Smartwatch (n) ist ein Wearable-Gerät, das eine Uhrfunktion bietet und über eine Smartwatch-App mit einem Smartphone verbunden ist. Smartwatches sind in der Regel kleiner als Smartphones und verfügen über eine Touchscreen- oder Drehkrone-Oberfläche. Sie können Benachrichtigungen anzeigen, SMS lesen und schreiben, Anrufe tätigen und empfangen, Musik steuern und vieles mehr. Smartwatches sind in der Regel über Bluetooth oder NFC mit einem Smartphone verbunden. Smartwatches sind in der Regel über eine Smartwatch-App mit einem Smartphone verbunden. Smartwatches sind in der Regel über Bluetooth oder NFC mit einem Smartphone verbunden.

Smartwatch	2658	636
Smartwatch	529	1478
Smartwatch 2017	3502	8764
Smartwatch	3078	3219
Smartwatch	513	547
Smartwatch	2230	8313
Smartwatch	7923	3647
Smartwatch	5545	4519
Smartwatch	8241	7431

Smartwatch (n) ist ein Wearable-Gerät, das eine Uhrfunktion bietet und über eine Smartwatch-App mit einem Smartphone verbunden ist. Smartwatches sind in der Regel kleiner als Smartphones und verfügen über eine Touchscreen- oder Drehkrone-Oberfläche. Sie können Benachrichtigungen anzeigen, SMS lesen und schreiben, Anrufe tätigen und empfangen, Musik steuern und vieles mehr. Smartwatches sind in der Regel über Bluetooth oder NFC mit einem Smartphone verbunden. Smartwatches sind in der Regel über eine Smartwatch-App mit einem Smartphone verbunden.

